

Lušti s chutí...
...tajenka ti řekne,
co máš nejraději!



Co tě nejvíc rozesměje?
Přina aneb

L E

Kdopak štěká,
když si hraje?

E Co vrtí ocáskem.

Děti chtějí jíst

B N

„ve velkém“.

Ty z nejlepších čokolád, pestré jako

P T

Už tě berou! Pěkně chrstí – ta

T U B A veselá.

Celá

Š L A po nich blázní.

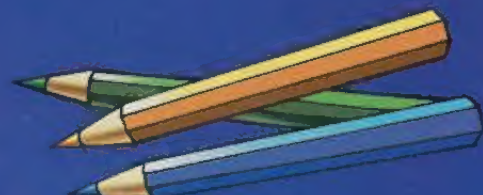
I pan

Š K docela.

Čokoláda,
když má

B Y

víc radosti
udělá!



Použij obrázky jako nápovědu.



WALT DISNEY V

NEJZÁBAVNĚJŠÍ
ČASOPIS NA SVĚTĚ

KACER DONALD

22/2000
39,-Kč

Příloha:
KOSTKY

ISSN 1211-3301

9 771211 330002

22

PŘEHLEDKA VTIPŮ



SNÍMEK TÝDNE



Patrycja Kulwikowska z Menden

Malý Honzík se ptá souseda: „Kouří vaše krásy cigarety?“ „Ne.“ „Tak vám boží chlév!“

POVÍDÁ KÁVA CUKRU: „JSI HROZNĚ ROZPUSTIL!“



Lékař se ptá pacienta: „Mluvíte ze spaní?“ „Ne, mluvím jenom tehdy, když spí ostatní.“ „Jak to myslíte?“ „Jsem učitelem.“

Povídá strýc Honzíkovi: „Když budeš hodný, dám ti tuto pěknou, lesklou desetikorunu.“ „Nemusíš být tak štědrý, strýčku. Mně stačí špinavá, zmačkaná dvacetikoruna!“

Němec, Rus a Čech ztroskotali na neobydleném ostrůvku. Potkali tam ďábla, který každému slíbil splnění jednoho přání. „Chci domů!“ povídá Němec. „Já taky!“ přidává se Rus. „K ďábu, zůstal jsem sám,“ povídá Čech. „Chci, aby se mí kámoši sem vrátili!“

Oblohu zakrývají černé mraky. Pan Novák vytahuje hadici a začíná zalévat. „Co to děláte?“ ptá se soused. „Vždyť bude za chvíli pršet.“ „No právě! Chci to stihnout ještě před deštěm!“

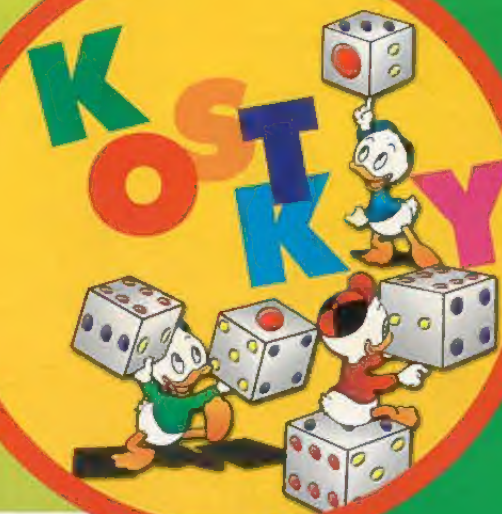
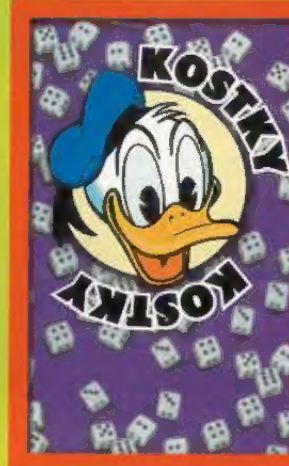
Letuška rozdává cestujícím bonbony. „Jsou dobré na uši,“ povídá. Na to Honzíkův strýček: „A jak se potom z ucha vyndají?“

Jak se jmenuje dlouhý, červený červ žijící na poušti? Dlouhý, červený pouštní červ. A co je to: černé, dlouhé a také je na poušti? Stín dlouhého, červeného pouštního červa.

Dva muži jdou po cestě. Jeden se ptá druhého: „Jak je daleko na nádraží?“ „Dva kilometry.“ „To jsi tvrdil už před hodinou!“ „Nikdy neměním svůj názor!“



Příloha:



4

KAČER DONALD – Má to někdo kliku

16

GOOFY – Mořské opice

23

KAČER DONALD – Studený start

30

STRÝČEK SKRBLIK – Cesta ke štěstí

2

PŘEHLEDKA VTIPŮ

24

ŽÁDNÉ ŽERTY, DOOPRAVDY!

26

MYŠIHO MOUSE!

27

MICKEYHO HÁDANKA

28

HRA V KOSTKY

„To je dobře, tate, že jsi přijela,“ povídá malá Anežka. „Opravdu? A proč?“ „ptě se tate.“ „Tato Píkol, že ke štěstí nám chyblí už jenom ty!“

A. Hamáčková, Jičín

Ceny!

Autory všech otištěných vtipů čeká překvapko!



Už se na to nemůžu koukat!

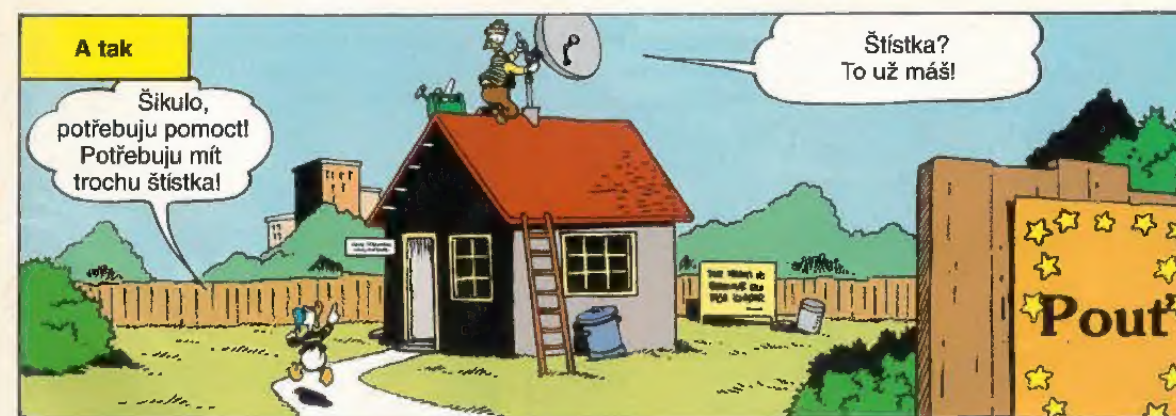


KACER DONALD

Má to někdo kliku...



D 99190





Kromě toho, toustovač mi zrovna teď vůbec nepomůže! Ale kdybys tak vymyslel krajíček štěstí...

Hm! Ty bys rád, abych z tebe udělal stejného klikaře, jako je tvůj bratranec Gusta!



To budeme potřebovat vylepšenou gravitronickou komoru s kombinací piezoelektrických čoček a antiprotonového urychlovače.



Jinak to vypadá, že jen stačí prohodit dva dráty a z mého toustovače bude generátor štěstíka!



Nejdřív musíme lokalizovat Gustovu šťastnou hvězdu a pak z ní vytáhnout „šťastnou energii“...

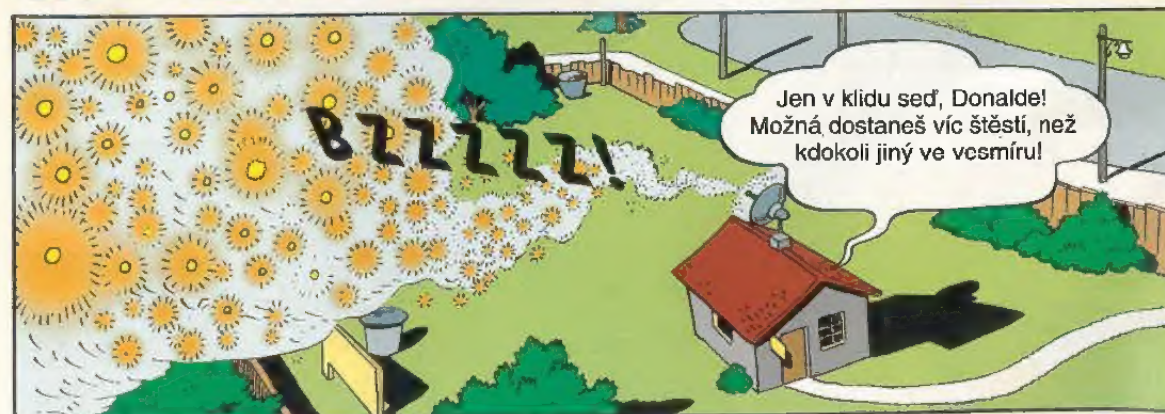


Takže to bude fungovat, ano?

Je to prototyp, Donalde! Když to zabere, bude i vynálezce šťastný. V tomhle případě ale budeš šťastný i ty!



Tak jdeme na to! Načkal už jsem se dost dlouho, až mě v životě potká nějaké štěstí!



Jen v klidu sed, Donalde! Možná dostaneš víc štěstí, než kdokoli jiný ve vesmíru!



ZZZZZZ!



O pár minut později

Ju! Cítíš se fajn, ano?

Cítím se šťastný, Šikulo! A teď, prosím, ustup! Čekají mě ceny, co musím vyhrát a bohatství, které si musím užít!



Konečně jsem dítě štěstěny!



Ahoj, Šikulo! A díky!



Jejky!



Uch! Měl jsem to tušit, že s mojí smůlou nejde nic nadělat!

KRUP!



Ale počkat!

Žjova! Kačerovský pěťák z roku 1932! Ten bude stát nejméně 500\$! Ten stroj štěstí přece jen funguje!





Tohle je důkaz! Jsem klikař! Kdykoli jindy bych přišel o peníze a ještě by mi zlomili zobák!



Teď musím říct Gustovi, že není jediný kačer se štítkem ve městě! Ten se bude tvářit! Checht!



Ale...

Pan Gusta je pryč! Říkal, že půjde na oběd a pak vyinkasovat nějaké výhry na pouť!

Vážně?



To si jen myslíš! Ty ceny budou moje!



Poslyšte, nechcete svézt?

Jé, díky! Moje štítko má snad dneska přesčas!



Proč chodit, když se můžete svézt, že?

Mhm!



Po deseti minutách děsu...

Rád jsem posloužil!

Tak nejspíš díky!

Pouť

SKŘÍTIIP!



Nemusíte platit, pane! Pět tisíc návštěvníků má vstup zdarma!

Fakt? Vážně mám až tak velkou kliku?



Mm, výborný oběd! Zadarmo, samozřejmě, díky tomu, že jsem dostal kočku majitele restaurace dolů ze stromu. A teď hurá pro vstupenku na pouť zdarma!



Hej, musíte zaplatit, stejně jako všichni ostatní!

Platit?



Ale já nikdy neplatím za vstup! Jsem vždycky miliónový zákazník nebo tak něco! Tohle zařazuje moje štítko!



Dneska asi ne!

Pcha!



Nesmím myslet na to, jak mě opustilo moje štítko! Musím se rozptýlit vítězstvím v tombole.

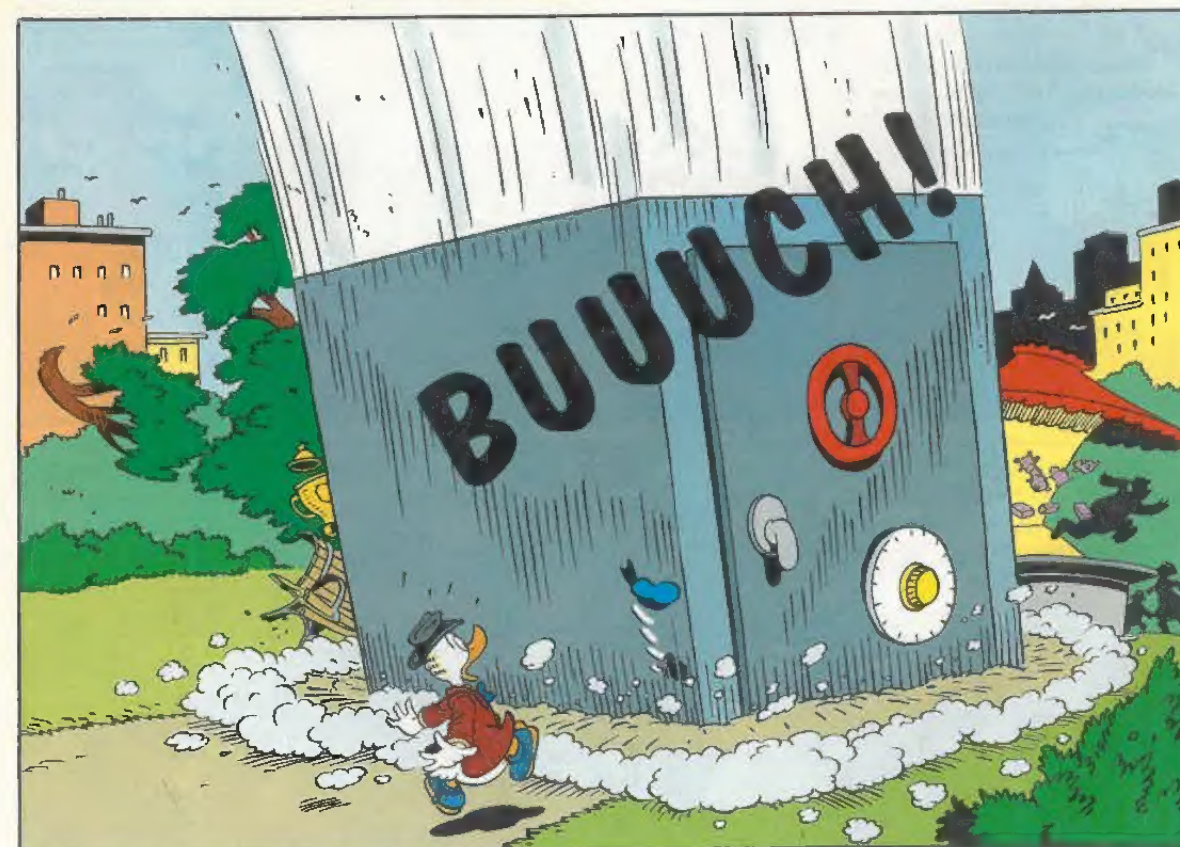


Ale

Jen druhá cena? A co se stalo s cenou první?

Tu, milej pane, vyhrál ten největší klikař, co jsem kdy viděl!







GOOFY

Mořské opice



Jéminkote a hip hip hurá! Moje speciální zásilka je tu!

U všech syrečků, Goofy, takhle nadšeného jsem tě ještě neviděl! Co je v té krabici - jídlo?



Ne, ty chytrolíne! Něco ještě lepšího!

Netušil jsem, že je pro tebe něco lepší než jídlo!



Vidiš? Mořský opice, Mickey! Zvířátka, který si vypěstuju v akváriu - a chytrý jak... jak... opice!

Vypěstujte si úžasné Mořské opice!
Hraji si! Tancují! Vaši noví přátelé vás nikdy neomrzí!



Goofy, nechť ses napálit! Tahle vajíčka jsou normální krevetky! Jen červíčky, co se budou mrskat ve vodě, nic víc!



Závidíš, kámo! Není možné, aby v té reklamě psali něco, co není pravda!

Uvidíš! Stávám se později.



Tak ukažte! Stačí vysypat tenhle sáček do vody, pak počkat osm až dvanáct hodin, než proběhne čarovný proces zrození!



Jó, mořský opičky! Schválně, jestli je... živ... naučím mluvit a nosit mi pantofle!



Opatrně s tím zmenšovacím paprskem, chlapi!

Není zavřené! Máme štěstí!

Rychle!

To byl skvělý nápad - utéct z vývojového střediska Společnosti na výrobu miniatur tak, že se těmi paprsky sami zmenšíme!



Schováme se tady, než se situace po té naší krádeži uklidní!

S naší velikostí se můžeme schovat kdekoli v domě!



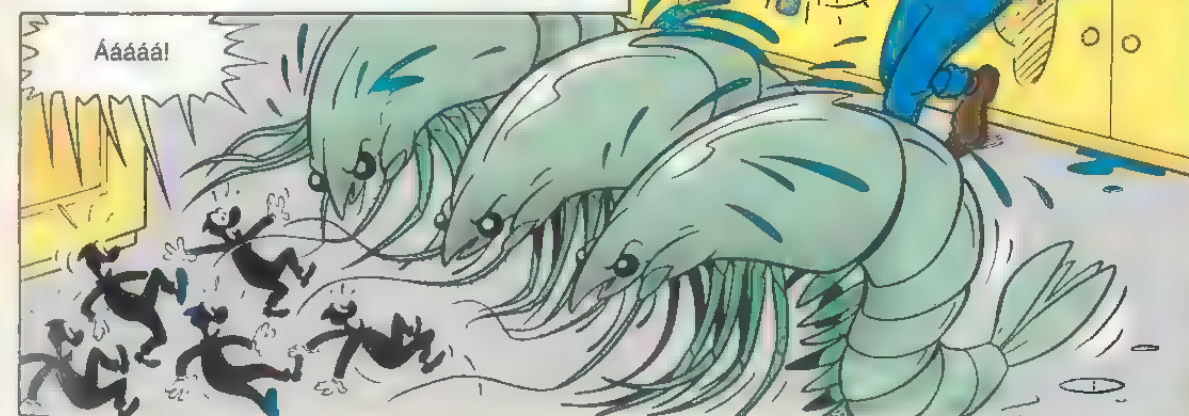
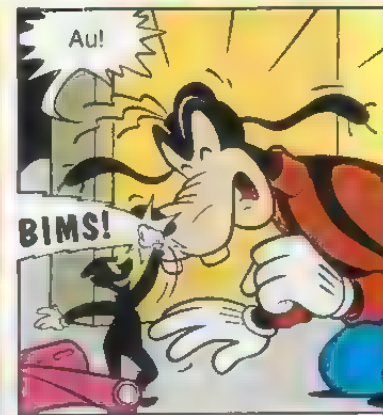
Hej! Pozor!

ŠPLÍCH!



Hola! Co je to tu za rozruch?







Prosíme! Prosíme! Zachraň nás!
Uděláme cokoli!



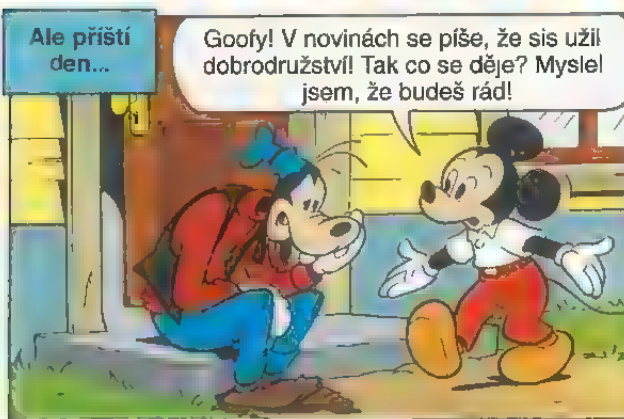
Dej nás do akvária! Říkej nám, jak chceš!
Jen nás nenech sníst těma obludama!



Jakmile dorazí
policie, jsou lotři
zase zvěštěni...

Jste hrdina, Goofy! Gratulujeme!

Kdepak, skutečný hrdinové jsou moje mořské
opičky! Takhle se jmenuje Plavuňka!



Ale příští
den...

Goofy! V novinách se píše, že sis užil
dobrodružství! Tak co se děje? Myslím
jsem, že budeš rád!



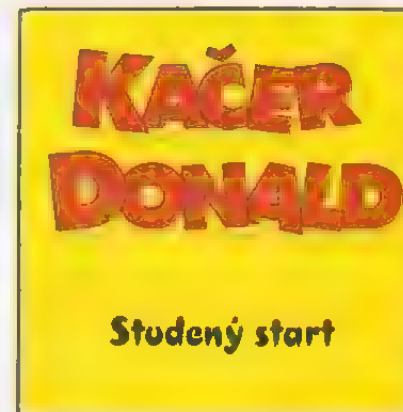
Dokonce ty
mořské opice
k něčemu
byly!

V tom to je, Mickey! To ty hrozný
mořské opice!



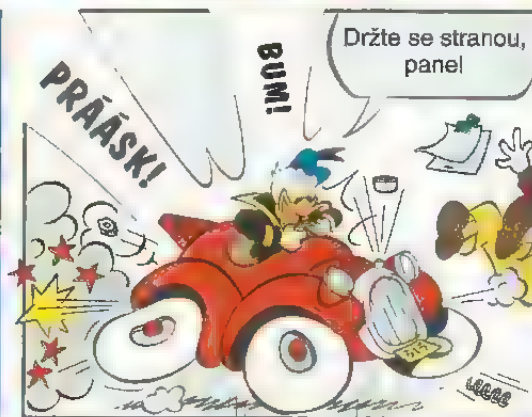
Když je teď vidím, jaké
skutečně jsou, jak se celý den
jen válí, musím přiznat, že mě
ta reklama napálila!

Ale aspoň jsi přelstil lupiče!
Mohl ses nechat napálit
mnohem víc!



Ve skutečnosti stačí jen
obyčejný studený start!

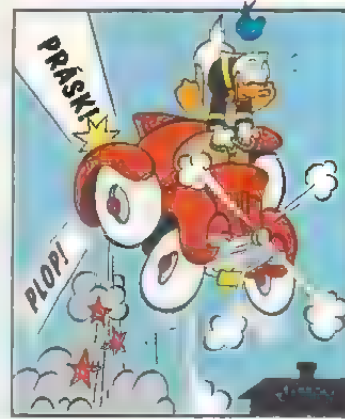
Ahá?!



PRÁSK!

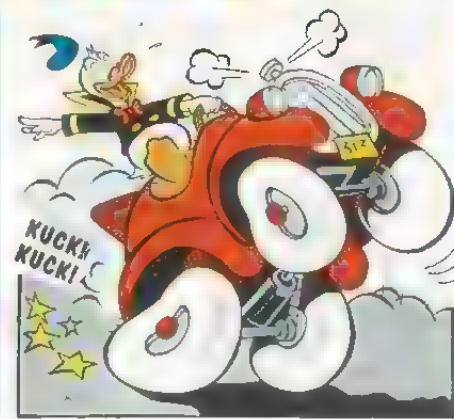
bum!

Držte se stranou,
panel!



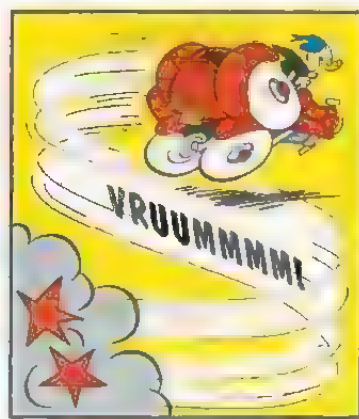
PRÁSK!

PIOP!



KUCK!

KUCK!



VRUUMMM!



Fajn, to stačí! Přesvědčil jste mě!



Jsem přesvědčen, že letos budete
naše hlavní lákadlo!

Kancelář

Dnes zkoušky
nových jezdců
rodea

Děšivá krabička



„Krabíčky zápalek vypadají všechny stejně, ale na jejich
zápalcech je vždycky nějaký obrázek (nebo nálepka jeho fotografie).
A když se krabíčka otevře, pořádni se vyděsí!“

ŽADNÉ ŽERTY. DOOPRAVDY!

(ne)sladké tajemství



Celý den jsi měl chuť na pušink... Jdeš k chladničce,
otevřeš ji, vytáhneš krabičku s lahůdkou... Ne! Je
prázdná! Někdo snědl obsah a pak zabalil krabičku
tak, aby vypadala netknutě.

Zvláště pro vás:

ŽADNÉ ŽERTY. DOOPRAVDY!

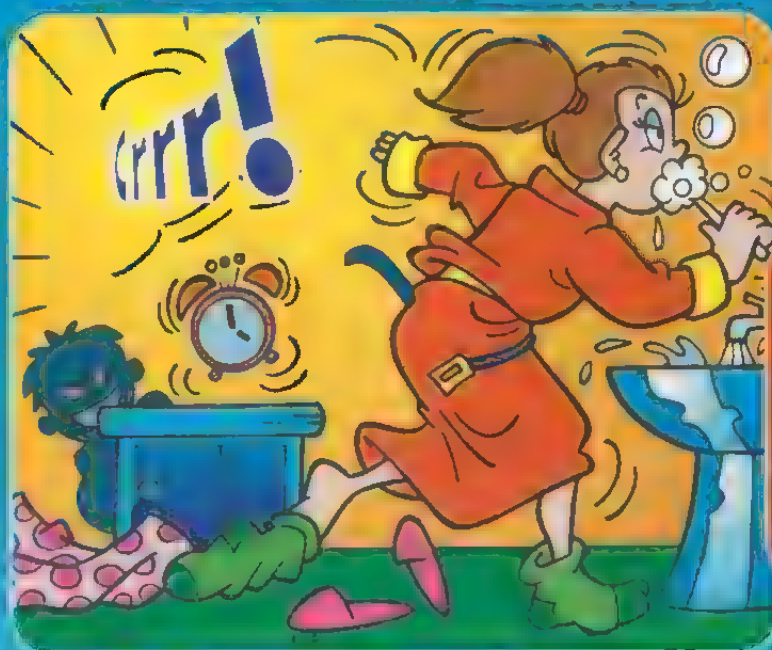
Tady najdeš
nápady na vtipy,
kterými svou rodinu přivedeš
k deliriu! Přinejmenším na chvíli!



Píchlavý
Jindra

Budíček

Když ráno probudíš svou
rodinu, tak jim řekneš:
„Vstávej! Zaspali jsme!
Musíme si pospíšet, nebo
přijdeme pozdě do školy!“
Než zjistí, o co jde, určitě
vypadají pobaveně a smílivě!



Ještě

lepší

budíček

Před spaním
přesvědčíš svou rodinu,
že mají být v posteli
dříve, než budeš spát.
A pak si v půl noci čistila
zuby a rychle
se oblékala!

Malé,
ale
svě!



Když potají nacpeš
do spíček bot svého
bratra zmačkané
noviny, zjistí,
že boty jsou tu
nejednou malé.
Nějaká kouzla?

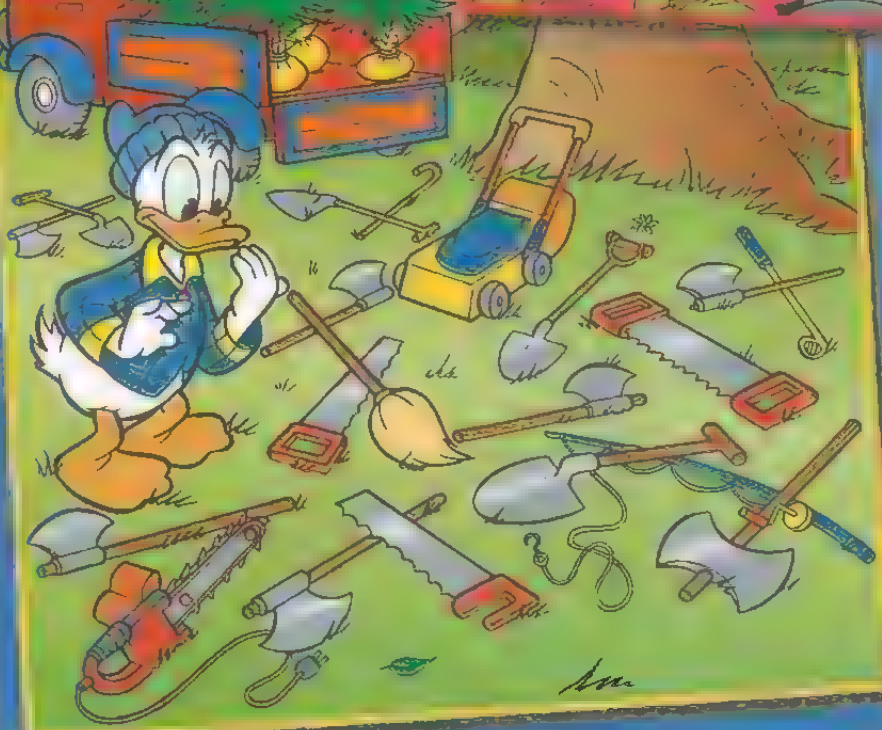
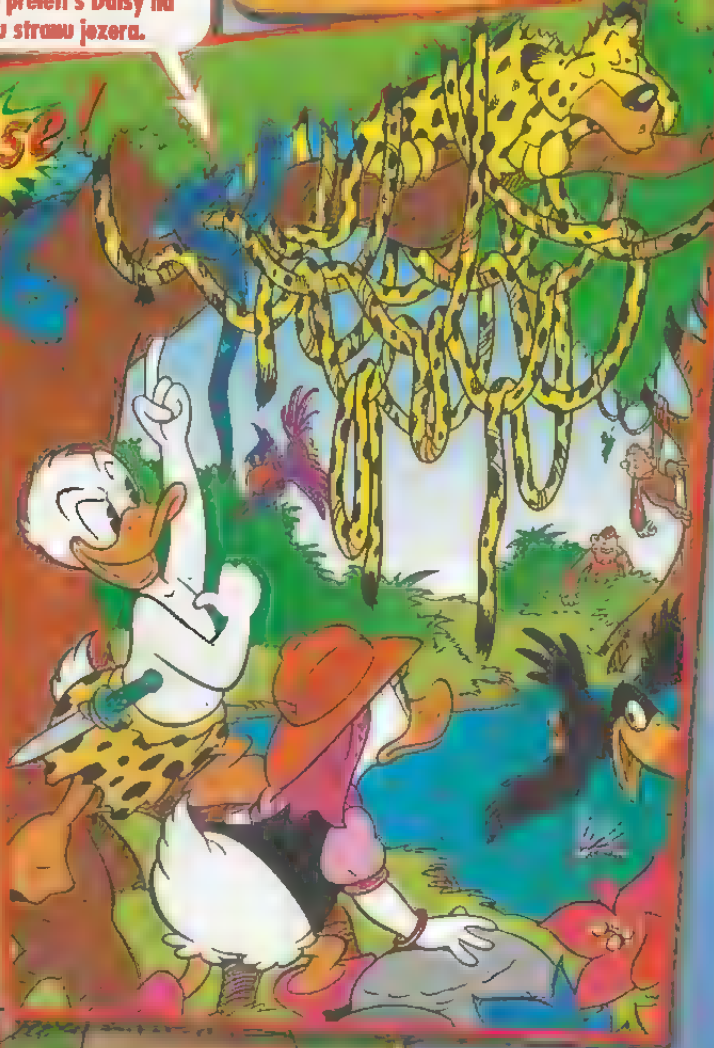
KLUB MICKYHO Mouse!

Neslýchané - Donald se pokládá za Tarzana! Ukaž mu, konec které lány má uchopit, aby bezpečně přelétl s Daisy na druhou stranu jezera.

TARZAN

KACER - DREVORUBCEM

Donald se před cestou do lesa rozhodl udělat pořádek v nářadí. Pomezí mu odložit pět předmětů, které se nehodí ke kácení stromů.



Odpovědi:

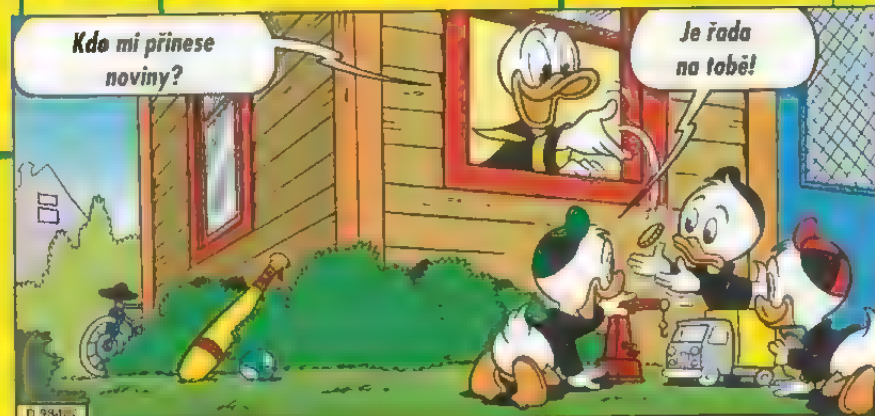
Tarzan: Na stromě je upravena pouze prostřední lán; pravá lán končí u hada, levá je ocasem levharta! Kacér - dřevorubcem: pět předmětů: hůl, travní sekačka, golfové hůl, udice, koště.



MICKYHO HÁDANKA

Kdo mi přinese noviny?

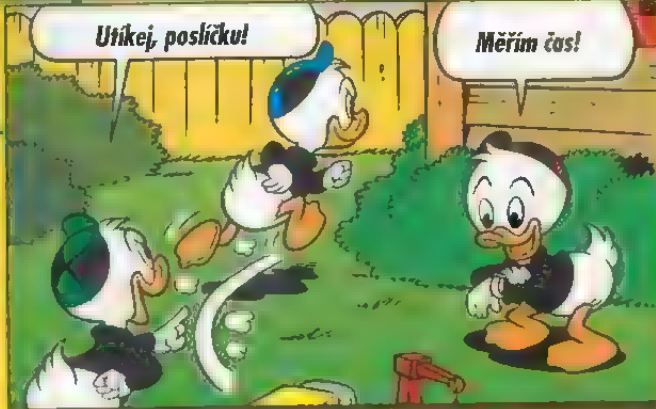
Je řada na tobě!



Dobře! Vsadíte se, že je pěšky přinesu rychleji než vy včera?

Utíkej, posličku!

Měřím čas!



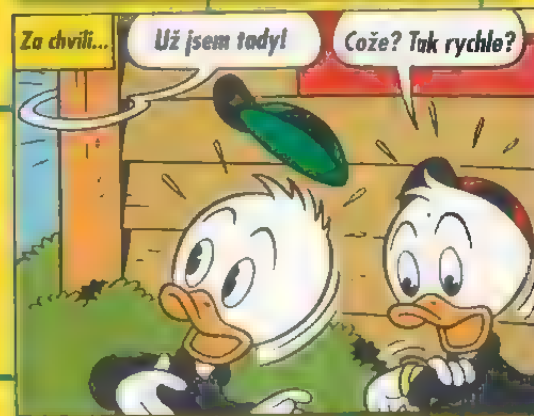
Za chvíli...

Už jsem tady!

Cože? Tak rychle?

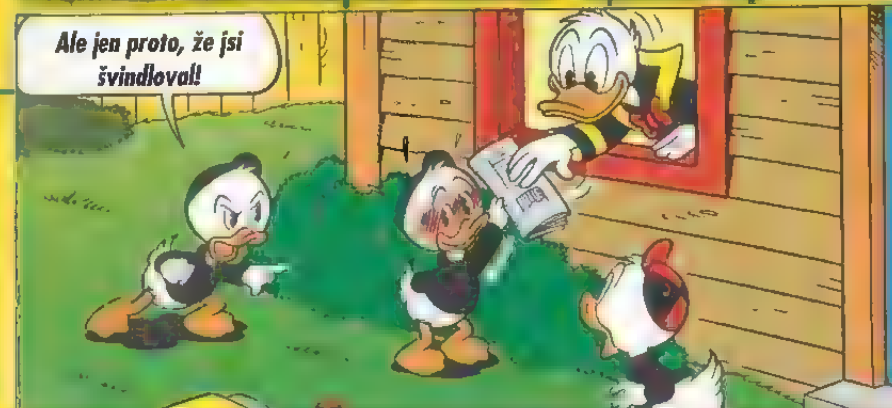
Jak dlouho to trvalo?

Jsi rychlejší než my o čtyři minuty!



Ale jen proto, že jsi švindloval!

Jak synové odhalili klamání svého brášky? Poznáš to, když si důkladně prohlédneš obrázky.



Odpověď: Kacírek jel na kole! Kolo patřilo na prvním obrázku stoří jinak než na mém. Kacírek ho použil!

malé kostky

velká svanda



pravidla kostkového pokeru

- Mějí být dva až čtyři hráči.
- Potřebujete pět kostek, kartičky s rubrikami vytištěné v KD a tužku.
- Hra trvá tak dlouho, až na kartičce není místo k zapisevání bodů. Vyhraje ten, kdo nasbírá nejvíc bodů.
- Každý hráč v jednom kole hází kostkami třikrát. Po každém hodu odloží ty kostky, které spolu mohou vytvořit některou sestavu. Po třech hodech se rozhodne, do které rubriky zapíše výsledek (někdy se stane, že sestava kostek umožní volit několik výsledků, někdy žádný).
- Jednou zapsaný výsledek se nesmí měnit. Když neoděláš žádnou sestavu nebo takovou, kterou už máš zapsanou v tabulce, musíš do vybrané prázdné rubriky zapsat výsledek 0 bodů.
- Nejdříve je třeba zaplnit všechny rubriky školy a teprve potom lze přejít k Univerzitě.

1. HRA

TOČA (POKROK VŠETKÝM)

Musíš hodit co nejvíc jedniček, dvojek, trojek atd. Po třech hodech sečteš počet získaných oček a zapíšeš je na příslušný řádek tabulky.

Např. hodiš 4 dvojky - získáš 8 bodů.
Hodiš 2 šestky - 12 bodů.



INVITACE DOLEJŠÍ RUBRIKY

PÁR: musíš hodit dvě stejná čísla, např. dvě dvojky nebo dvě šestky.

DVA PÁRY: musíš hodit dva páry stejných čísel, např. 2-2-3-3-5.

TROJICE: Musíš hodit tři stejná čísla.

FULL: musíš hodit pár a trojici současně, např. 2-2-4-4-4.

pokud výsledek netvoří žádnou sestavu, můžeš součet napsat do této rubriky.

Pozor: žáci lze použít pouze jednou!

MALÝ STREET: musíš hodit sestavu čísel od 1 do 5 (1-2-3-4-5)

VELKÝ STREET: musíš hodit sestavu čísel od 2 do 6 (2-3-4-5-6)

KOČÁR: Musíš hodit čtyři stejná čísla, např. 4-4-4-4-3.

POKER: Musíš hodit pět stejných čísel, např. 5-5-5-5-5.

Např. hodiš full: 5-5-5-3-3. Získáš 21 bodů.
Hodiš dva páry: 6-6-4-4-1. Získáš 20 bodů.



2. HRA

Tři tisíce!

PRAVIDLA:

- Jsou potřeba tři kostky, papír, tužka a nejméně dva hráči.

- Hráč hodí kostky.

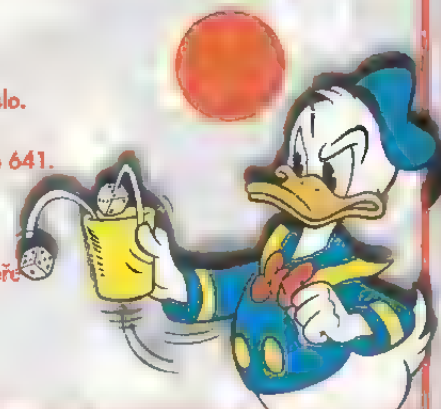
- Výsledek hodu zapíše jako jedno číslo. Např. 1-4-6 může zapsat jako 146, 164, 416, 461, 614 nebo 641.

- Získaný výsledek lze:
 - přičíst ke svým bodům
 - odečíst od bodů libovolného soupeře

- Zvítězí ten, kdo jako první získá 3000 bodů, ne však více než 3050 bodů!

Hra

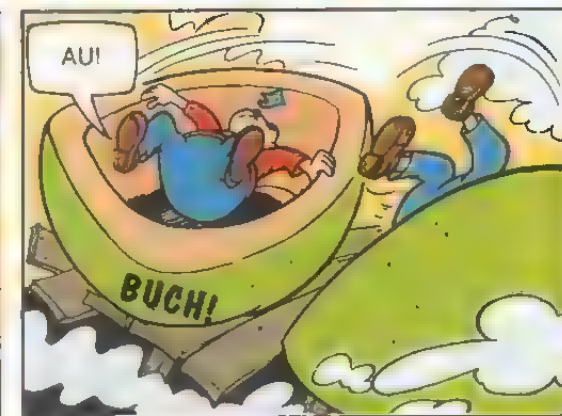
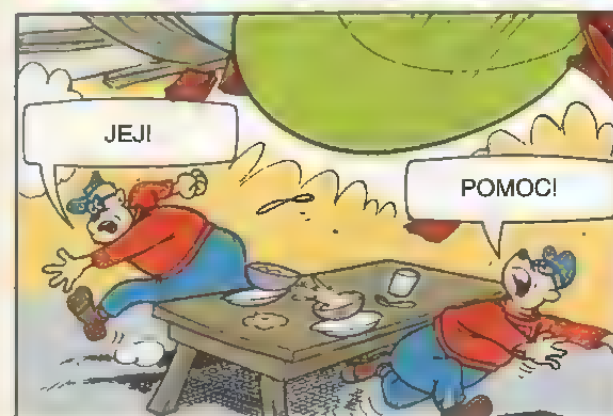
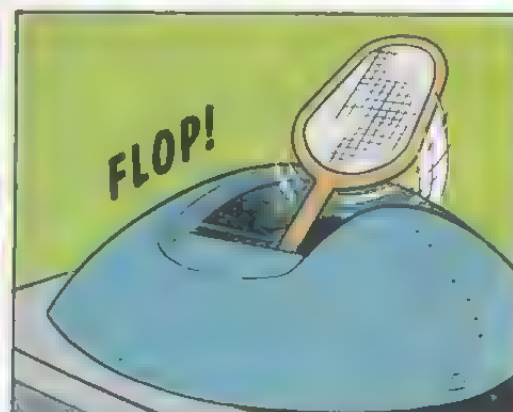
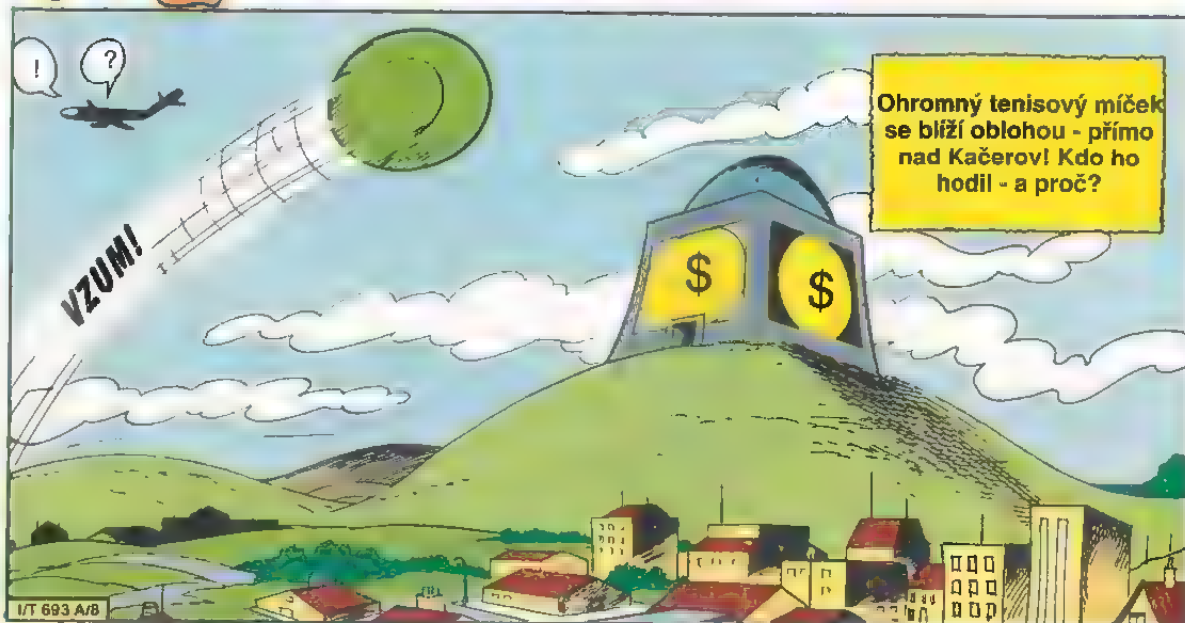
pro lidi se železnými nervy:

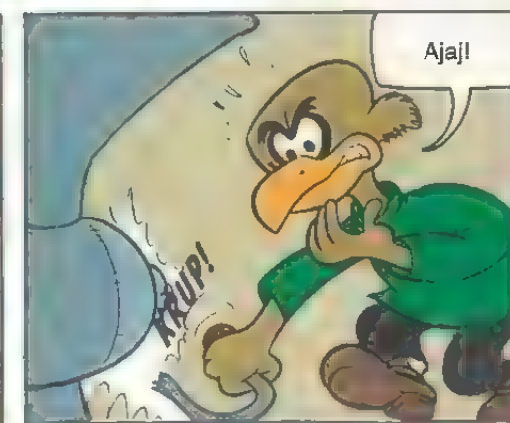


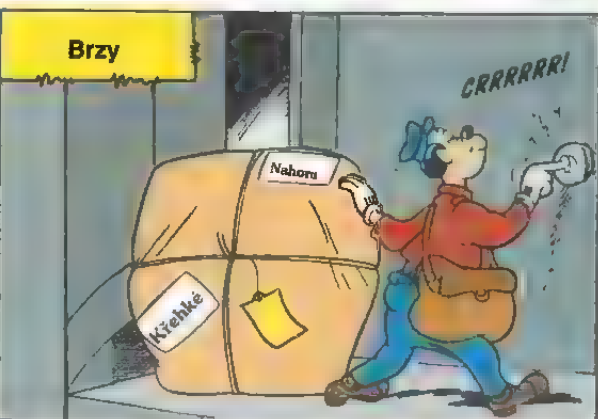


RAFANI

Subatomická cesta ke štěstí





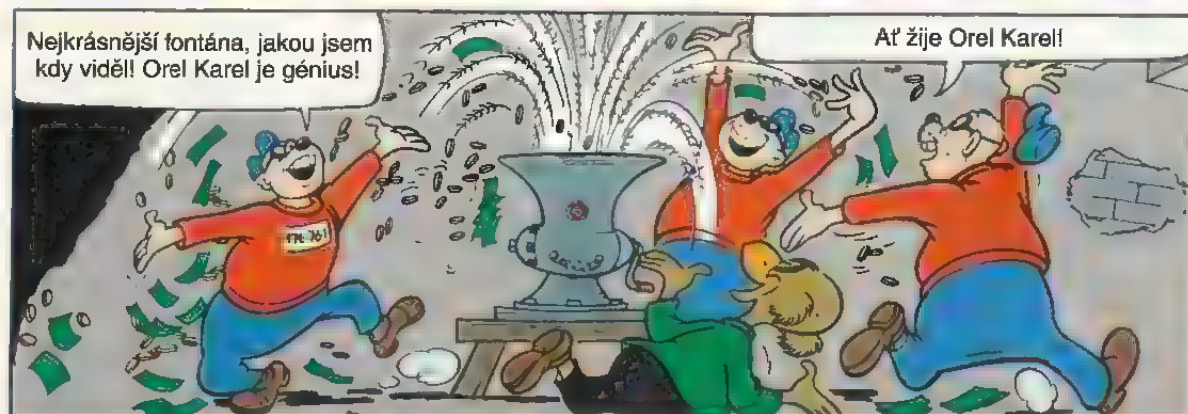




Něco by se už brzy mělo stát...



A něco se děje! Podívejte - úplná fontána peněz!



Nejkrásnější fontána, jakou jsem kdy viděl! Orel Karel je génius!

Ať žije Orel Karel!



Tomu říkám noc - nebo den! Haha!

Najednou jsem zjistil, že jsem vlastně dřič!



A teď hurá domů, než se McKvák vzbudí!



Všechno jde podle plánu! Naši dva braši ve zločinu se vracejí ze své noční směny! Hahaha!



Vítejte doma! Dobrá práce, drazí kamarádi!



Jste tu oba? Ne, pořád nám schází 176-671!



Kruciš!



...ta zatracená věc se zase zlomila!

Tak to oprav! Rychle!



Mezitím uvnitř Trezoru

Co se stalo? Už to nefunguje!



Nechci tady zůstat úplně sám! Možná mi pomůže pořádný rozběh...

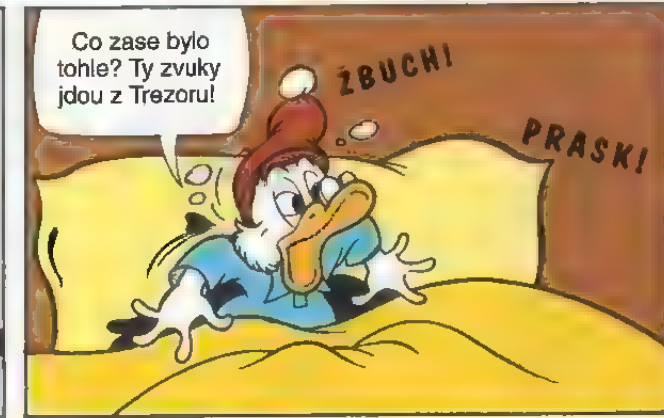


AUI UCHI!



PRÁSK!

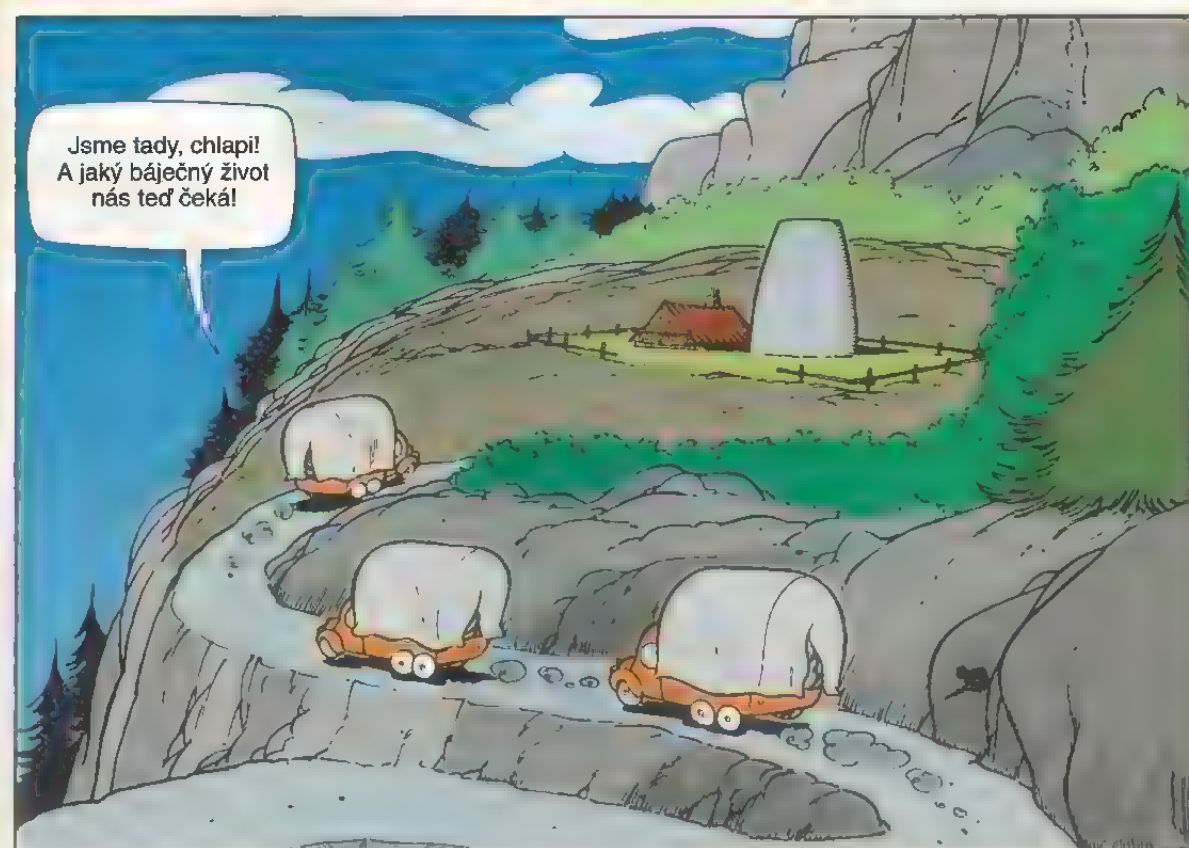
ZBUCH!

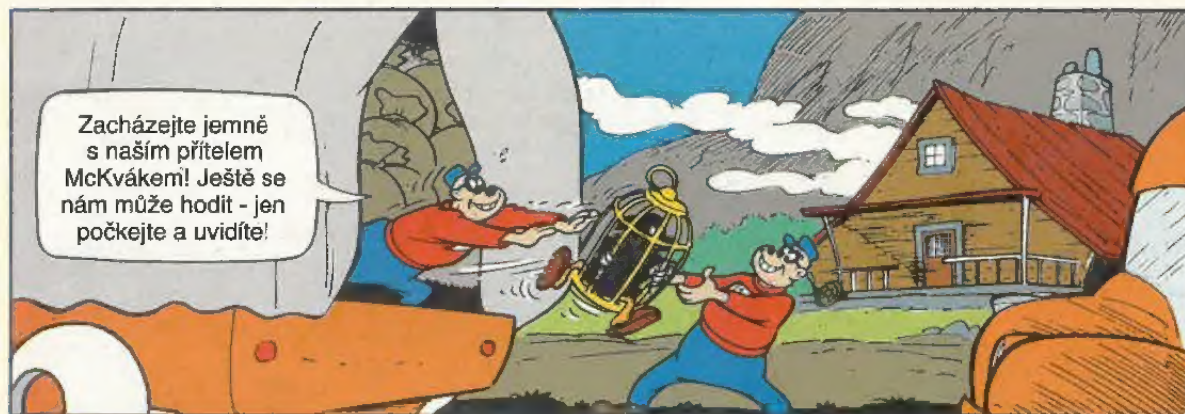


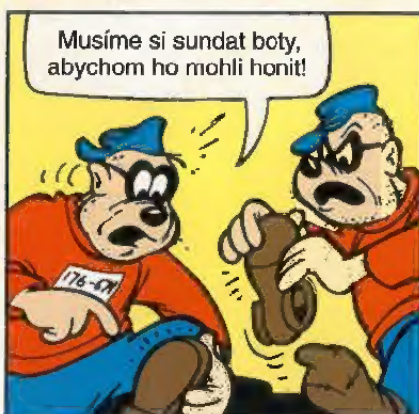
Co zase bylo tohle? Ty zvuky jdou z Trezoru!

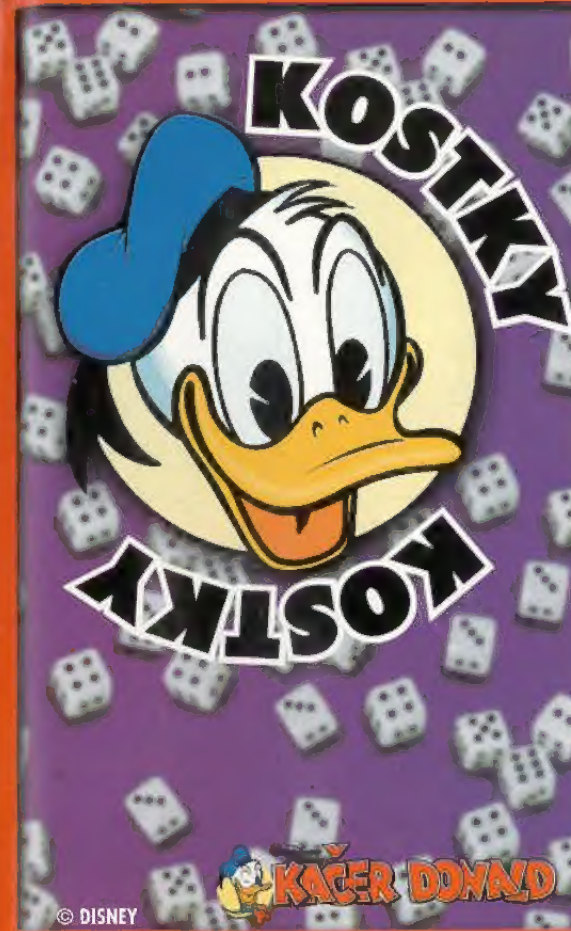
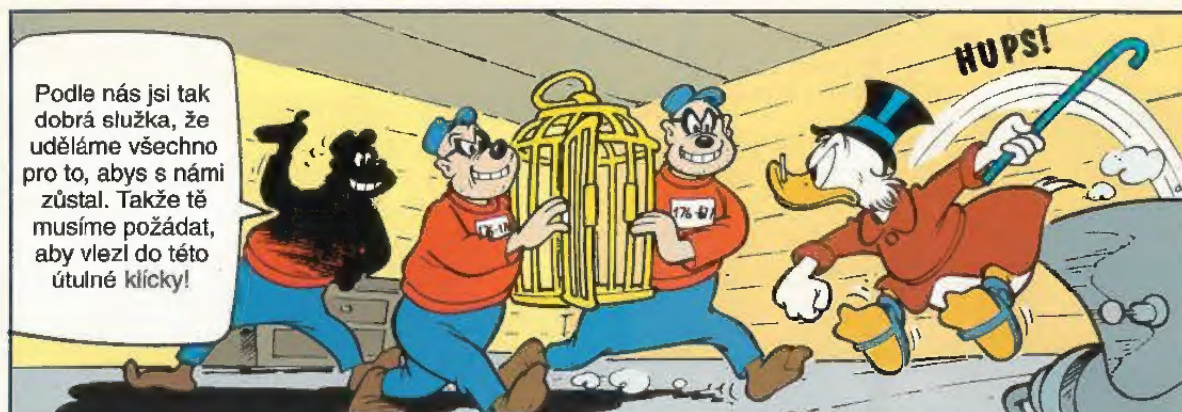
ZBUCH!

PRÁSK!









Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pěšky				
Šesky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pěšky				
Šesky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pěšky				
Šesky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pětky				
Šestky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pětky				
Šestky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pětky				
Šestky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				

Jméno	1. hráč	2. hráč	3. hráč	4. hráč
Jedničky				
Dvojky				
Trojky				
Čtyřky				
Pětky				
Šestky				
Celkem bodů				
Pár				
Dva páry				
Trojice				
Full				
Šance				
Malý street				
Velký street				
Kočár				
Poker				
Celkem bodů				
Výsledek				



Do you
speak
english?

Běžně se používá
mnoha anglických slov.
Zjisti, jestli umíš
anglicky!

1. GAME OVER

je
A) Vstup zakázán.
B) Nevstupujte na trávník.
C) Konec hry.

2. POWER

je
A) Výbušina.
B) Síla, moc.
C) Rolník.

KLUB
NICKHO Mouse!

3. FOUL

je
A) Zkažená ryba.
B) Nezaměstnaný.
C) Surová hra při fotbalu.

4. BIKE

je
A) Kufříkový počítač.
B) Bicykl nebo motocykl.
C) Peněženka.

5. FUN

je
A) Milovník sportu nebo hudby.
B) Dodávka.
C) Radosť, zábava, potěšení.



Roční: C 2, B, 3, C 4, B, 5, C
Dobrou, že stejně dobře umíš český.
Dobře! Nebyl jsi někdy v Anglii?
Používáš slova, jejichž význam neznáš? Uč se!

Předplatné

dvě čísla
ZDARMA
až domů



**Jak se stát
předplatitelem**

Na kupon napiš ČITELNĚ své jméno
a přesnou adresu včetně PSČ a pošli na adresu:

**SEND Předplatné,
Antala Staška 80, P. S. 141,
140 00 Praha 4**

Spolu s prvním objednaným číslem obdržíš složenkou
na vybranou částku, kterou je třeba ihned zaplatit,
jinak bude tvoje předplatné zastaveno.
Předplatné vyřizuje firma SEND Předplatné, s.r.o.,
Antala Staška 80, P. S. 141, 140 00 Praha 4.
Tel./fax: 02/61 00 62-72, 02/61 00 63-72

Kupon KD 22/2000

Jméno a příjmení předplatitele:

adresa:

PSČ: ☐ chlapec

rok narození: ☐ dívka

Objednávám u vás:

☐ roční předplatné (26 čísel)
čtrnáctideníku KD v ceně 936 Kč
☐ půlroční předplatné (13 čísel)
čtrnáctideníku KD v ceně 468 Kč



.....
podpis rodiče či zákonného zástupce
.....